**TCP 기반 소켓프로그래밍 작성후 Go-Back-N 혹은 Selective Repeat 동작을  
Sender와 Receiver로 구현**  
(TCP 기반 Go-Back-N/Selective Repeat 동작 구현한 프로그램 파일을 제출)  
예) Go-Back-N과 Selective Repeat의 FSM을 참고하여 구현  
     Base\_Index, Next\_Sequence\_Number, Timer, Window\_Size 등 고려하고     
     Ack를 정상적으로 받는 경우와 못 받은 경우 등을 임의로 여러가지 케이스를  
     발생시켜 동작 flow를 확인해야함   
**\* Go-Back-N, Selective Repeat, TCP Tahoe, TCP Reno 중에 1개를 선택하여 구현 가능함**

**제출 : 소스파일을 제출, ~6월12일(금)까지**